

Průvodní listina

DISCIPLÍNY MAGNAKAI

POZNÁMKY

1	
2	
3	
4	
5	Pátou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš jedno dobrodružství Velmistra Kai.
6	Šestou disciplínu získáš, pokud úspěšně dokončíš dvě dobrodružství Velmistra Kai.

BATOH

POZNÁMKY

1	JÍDLO -3 KB, nemáš-li u sebe jídlo a máš jíst.
2	
3	
4	
5	
6	VÁČEK NA OPASKU Obsahuje zlaté mince (nejvýše 50).
7	
8	
9	
10	

*Pokud nebojuješ, můžeš předměty měnit či odhazovat.

UMĚNÍ BOJE

KONDIČNÍ BODY

Nelze mít více než poč. maximum,
0 = smrt.

ZÁZNAMY O BOJI

KONDIČNÍ BODY

KONDIČNÍ BODY

OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL
OSAMĚLÝ VLK	bojový koeficient	NEPŘÍTEL

HODNOST MAGNAKAI

--

UB = UMĚNÍ BOJE
KB = KONDIČNÍ BODY



ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

Popis	Účinky

ZBRANĚ (nejvýše 2 zároveň)

1
2

Pokud v boji užiješ zbraň a k tomu ovládáš příslušné Velmistrovství ve zbrani, připočti 5 bodů k UB.

OVLÁDÁNÍ ZBRANĚ

dýka		kopí	
palcát		krátký meč	
válečné kladivo		luk	
sekera		meč	
bojová hůl		široký meč	

TOULEC A ŠÍPY

Toulec	Počet šípů
ANO / NE	

