

CARCOSA

GAMEBOOK O NECRONOMICONU

- DENÍK -

SÍLA

VŮLE

ODOLNOST

0 = smrt. Odolnost nemůže přesáhnout počáteční hodnotu 10 bodů.

VYBAVENÍ - maximálně 5 předmětů, včetně zbraní.

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

PENÍZE (DOLARY)

NÁBOJE

Peníze ani náboje se nepočítají do limitu předmětů a vybavení.

ŠÍLENSTVÍ

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Vyrovnaný | - | - |
| <input type="checkbox"/> Rozrušený | +1 k hodů kostkou při vstupu do Země snů | - |
| <input type="checkbox"/> Paranoidní | +2 k hodů kostkou při vstupu do Země snů | postih -1 při testech VŮLE |
| <input type="checkbox"/> Schizofrenní | +3 k hodů kostkou při vstupu do Země snů | postih -2 při testech VŮLE, postih -1 při testech SÍLY |
| <input type="checkbox"/> Delirium | +4 k hodů kostkou při vstupu do Země snů | testy VŮLE končí automatickým neúspěchem, postih -2 při testech SÍLY |

Deník doporučujeme několikrát zkopírovat. Příběhem knihy můžeš projít víckrát.

- TABULKA SOUBOJE -

TY					PROTIVNÍK				
CELKOVÁ SÍLA SÍLA + bonus za zbraň + hod kostkou	ODOLNOST				SÍLA	ODOLNOST			

KOLO | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9/+

TY					PROTIVNÍK				
CELKOVÁ SÍLA SÍLA + bonus za zbraň + hod kostkou	ODOLNOST				SÍLA	ODOLNOST			

KOLO | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9/+

TY					PROTIVNÍK				
CELKOVÁ SÍLA SÍLA + bonus za zbraň + hod kostkou	ODOLNOST				SÍLA	ODOLNOST			

KOLO | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9/+

SROVNÁVACÍ TABULKA

Tvá CELKOVÁ SÍLA mínus SÍLA tvého protivníka.

	-5/+	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5/+
TY	-4	-3	-2	-2	-1	-1	-1	-1	0	0	0
PROT.	0	0	-1	-1	-1	-1	-2	-2	-2	-3	-4