

JMÉNO POSTAVY: .....

HODNOST: .....

### SCHOPNOSTI

DISCIPLÍNA	POZNÁMKY	POKR.	MISTR.
1.		—	—
2.		—	—
3.		—	—
4.		—	—
5.		—	—
6.		—	—
7.		—	—
8.		—	—
9.		—	—
10.		—	—

### UMĚNÍ BOJE

Základní hodnota UMĚNÍ BOJE:

Opravy:

Celkem:

### KONDICE

Základní hodnota KONDICE:

Opravy:

Celkem:

### SÍLA VŮLE

Základní síla vůle:

Opravy:

Celkem:

### ZBROJ

### OBRANA

—  
(ztrát na KONDICI)

### ŠTÍT

### RYSY

1.	
2.	
3.	Získaný na hodnoti 6
4.	Získaný na hodnoti 8

### DOVEDNOSTI

1.	
2.	
3.	Získaný na hodnoti 7
4.	Získaný na hodnoti 9

### ZBRANĚ

1.	
2.	

### TORNA

1.	<b>JÍDLO</b> (Každé jídlo se počítá jako jedna položka v torně.)
2.	
3.	
4.	
5.	Pokud jsi vyzván, aby ses najedl, a nemáš žádné jídlo, ztrácíš 3 body KONDICE.
6.	<b>MĚŠEC</b> (Maximálně 50 zlat'áků nebo něco stejné hodnoty.)
7.	
8.	

### ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

### POZNÁMKY

### ZVLÁŠTNÍ ZDROJ



JMÉNO POSTAVY: .....

HODNOST: .....

### SCHOPNOSTI

DISCIPLÍNA	POZNÁMKY
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

### PORTRÉT POSTAVY

### ZBRANĚ

1.
2.

### UMĚNÍ BOJE

Základní hodnota UMĚNÍ BOJE:

Opravy:

Celkem:

### KONDICE

Základní hodnota KONDICE:

Opravy:

Celkem:

### TORNA

1.	<b>JÍDLO</b> (Každé jídlo se počítá jako jedna položka v torně.)
2.	
3.	
4.	
5.	Pokud jsi vyzván, aby ses najedl, a nemáš žádné jídlo, ztrácíš 3 body KONDICE.
6.	<b>MĚŠEC</b> (Maximálně 50 zlat'áků nebo něco stejné hodnoty.)
7.	
8.	

### ZVLÁŠTNÍ PŘEDMĚTY

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

### POZNÁMKY